



## REGOLAMENTO UFFICIALE

**12<sup>^</sup> EDIZIONE DEL**  
**TORNEO DI CALCIO A 5**  
**“CITTÀ DI POPOLI”**

**ANNO 2013**

## PREMESSA

L'Associazione sportiva dilettantistica **US ACLI "La Sorgente"** organizza, dal 24 giugno al 14 luglio 2013, **"LA DODICESIMA EDIZIONE DEL TORNEO DI CALCETTO "CITTÀ DI POPOLI – LA SORGENTE"**, presso l'impianto sportivo "Franco Pasta" in via Don Bosco, Popoli (PE).

Le iscrizioni si chiudono il 20 giugno 2013 alle ore 24,00.

I sorteggi verranno effettuati il 22 giugno 2013 alle ore 21,00 presso l'impianto sportivo.

Per formare gironi di qualificazione equilibrati, le squadre partecipanti verranno suddivise in tre fasce, in base al tasso tecnico dei giocatori iscritti in lista. Si farà riferimento, inoltre, alla classifica maturata nel torneo 2012 per stabilire le teste di serie dei gironi.

Il calendario delle gare di qualificazione e di eliminatorie, verrà stilato immediatamente dopo il sorteggio e non potrà subire modifiche.

L'iscrizione si perfeziona con il pagamento integrale della quota. Successivamente all'iscrizione, verranno consegnati ai responsabili delle singole squadre i seguenti moduli:

1. Modulo, denominato "LISTA DEI GIOCATORI", nel quale devono essere elencati i nomi dei componenti della squadra (massimo 10), dell'allenatore/accompagnatore autorizzato e del responsabile. Tale lista dovrà essere consegnata all'organizzazione entro e non oltre il giorno dei sorteggi;
2. Moduli per la copertura assicurativa personale (tesseramento), che dovranno essere compilati correttamente per ogni singolo giocatore e restituiti all'organizzazione, entro e non oltre il giorno dei sorteggi..
3. Regolamento del torneo.

La modulistica potrà essere scaricata anche dal sito <http://asdlasorgentepopoli.xoom.it>.

Si riconosce la premessa quale parte integrante e sostanziale del presente regolamento.

# REGOLAMENTO

## **Articolo 1 – Tipologia del regolamento e campo di gioco**

Al torneo si applicano integralmente le regole del calcio a 5.

Il campo di gioco è in erba sintetica ed ha le seguenti misure:

- lunghezza metri 30;
- larghezza metri 17.

In caso di condizioni climatiche avverse, le partite verranno giocate all'interno della palestra adiacente, il cui manto è in gomma dalle misure 26 m x 15 m.

## **Articolo 2 – Lista giocatori**

Ogni squadra può essere formata da un numero minimo di 5 giocatori fino ad un massimo di 10.

La lista definitiva degli atleti deve essere consegnata all'organizzazione del torneo entro e non oltre il giorno dei sorteggi, utilizzando il modulo apposito (lista giocatori 2013), scaricabile dal sito <http://asdlasorgentepopoli.xoom.it>. Tale lista non potrà essere modificata per nessuna ragione, pena la sconfitta a tavolino per 6 a 0 e la penalizzazione di un punto in classifica. Alla lista definitiva dei giocatori, che verrà affissa nei locali dell'impianto sportivo, sarà apposta la firma di un componente dell'organizzazione per confermarne l'ufficialità e la non modificabilità.

I giocatori sono pregati di utilizzare, per la durata del torneo, lo stesso numero di maglia.

Il giocatore menzionato nella lista di una squadra non può essere, contemporaneamente, indicato nelle fila di un'altra, pena la squalifica per l'intera durata del torneo.

Possono partecipare al torneo anche giocatori che militano in squadre professionistiche.

L'età minima per partecipare al torneo è di 15 anni, anche non compiuti (nati nel 1998).

## **Articolo 3 – Formazione in campo e penalità**

La squadra in campo sarà formata da 5 (cinque) giocatori, uno dei quali schierato nel ruolo di portiere. Quest'ultimo deve indossare una divisa di colore diverso da quella dei suoi compagni di squadra.

Possono sedersi in panchina un numero massimo di 5 (cinque) giocatori e 2 accompagnatori.

La squadra potrà scendere in campo con un numero minimo di 3 giocatori (2 + il portiere), pena la sconfitta a tavolino per 6 a 0 e la penalizzazione di 1 punto in classifica.

La squadra che non si presenterà in campo entro 15 minuti dall'orario d'inizio gara, subirà la sconfitta a tavolino per 6 a 0 ed un punto di penalizzazione in classifica.

L'arbitro, constatato il numero minimo di giocatori per singola squadra, darà il fischio d'inizio gara. Non sono tollerate, pertanto, attese relative all'arrivo di uno o più giocatori. La squadra che dovesse abbandonare la gara per qualsiasi motivo, subirà la sconfitta per 6 a 0 e sottrazione integralmente della cauzione.

#### **Articolo 4 – Classifica**

In caso di parità di punti in classifica al termine del girone di qualificazione, per determinare la squadra o le squadre qualificate alla fase successiva ad eliminazione diretta, si farà riferimento ai seguenti criteri:

- 1° Scontri diretti (nel caso di 2 squadre a parità di punti) o classifica avulsa (nel caso siano più di 2 squadre a pari punti);
- 2° Migliore differenza reti;
- 3° Maggior numero di reti segnate;
- 4° Minori sanzioni disciplinari subite (ammonizioni, espulsioni o multe alla squadra);
- 5° Sorteggio che verrà effettuato da un rappresentante dell'organizzazione, alla presenza dei rappresentanti delle squadre interessate, all'interno degli impianti sportivi ed immediatamente dopo la chiusura delle fasi a girone. Il metodo utilizzato è il lancio della monetina da ripetersi fin quando non uscirà per 2 volte su 3 il lato della monetina scelto da una delle due squadre.

#### **Articolo 5 – Sostituzioni**

Durante lo svolgimento dell'incontro sono ammesse sostituzioni volanti in numero illimitato, esclusa quella del portiere, che dovrà essere autorizzata dall'arbitro.

I giocatori, che si avvicendano per la sostituzione, devono uscire ed entrare all'altezza della linea mediana del campo.

#### **Articolo 6 – Durata della gara**

La partita ha una durata di 60 minuti, divisa in due tempi da 30 minuti, con un intervallo tra le due frazioni di 3 minuti. Durante la gara, il cronometro non viene interrotto se non in casi particolari, quali infortunio di un giocatore, intemperanze, blackout illuminazione ed altre circostanze contingenti gravi. A tal proposito, l'organizzazione potrà collocare, se in dotazione, un cronometro ben visibile dalle squadre, oltre ad un tabellone per segnalare i gol fatti ed i falli commessi.

Ogni squadra può usufruire di un "timeout" per tempo (due complessivamente per le gare di qualificazione, mentre nella fase ad eliminazione diretta sarà concesso un ulteriore "timeout" per tempo supplementare), consistente nella sospensione del gioco per un

minuto. Il “timeout” deve essere richiesto direttamente all’arbitro od ai suoi collaboratori, nelle fasi di possesso palla. Il “timeout” verrà concesso a gioco fermo.

Nelle gare ad eliminazione diretta, in caso di parità dopo i tempi regolamentari, si proseguirà con 2 tempi supplementari di 5 minuti cadauno. In caso di ulteriore parità si procederà con i rigori (5 per parte) ed eventualmente si continuerà ad oltranza.

### **Articolo 7 – Rimessa in gioco e portiere**

I falli laterali, le rimesse dal fondo, i calci d’angolo e le punizioni di ogni genere, devono essere effettuate entro 4 secondi e nel preciso punto di esecuzione, pena l’inversione del fallo o della rimessa.

In caso di calcio di punizione e di rimessa laterale, i giocatori devono posizionarsi ad una distanza minima di 2 (due) metri, per permettere la ripresa del gioco anche immediatamente, pena l’ammonizione.

Tutte le rimesse in gioco devono essere effettuate con i piedi, ad esclusione della rimessa dal fondo, che deve essere eseguita dal portiere unicamente con le mani.

Non vale il gol dalla rimessa dal fondo se effettuata con le mani da parte del portiere.

### **Articolo 8 – Ammonizioni e squalifiche**

La doppia ammonizione e l’espulsione diretta determinano la squalifica per almeno un turno.

Il giocatore che accumula, nel corso delle gare di qualificazione e di eliminazione diretta, 2 (due) ammonizioni verrà automaticamente squalificato per un turno.

Le ammonizioni vengono azzerate prima della disputa delle semifinali.

Il giocatore che subisce l’espulsione deve abbandonare immediatamente il campo di gioco (e non può, pertanto, sedere in panchina), determinando di conseguenza l’inferiorità numerica temporanea della propria squadra per la durata di 2 minuti. L’inferiorità termina anticipatamente nel caso venga segnato un gol dalla squadra avversaria.

Per comportamenti particolarmente violenti di giocatori e/o dirigenti di una squadra, nei confronti di giocatori avversari, persone o cose, l’organizzazione può decidere l’esclusione della squadra dal torneo, oltre a chiedere l’eventuale risarcimento per i danni causati.

In caso di intemperanze in campo tra le squadre, verrà immediatamente sospesa la gara, con la possibilità di decretare la fine dell’incontro e la sconfitta ad entrambe per 6 a 0, salvo diversa decisione dell’organizzazione; è comunque esclusa la ripetizione della gara.

Nelle fattispecie elencate nei commi precedenti, qualora non sia possibile identificare il o i responsabili degli eventi, saranno obbligati in solido al risarcimento dei danni tutti i

componenti della o delle squadre, oltre all'allenatore ed agli accompagnatori menzionati nella distinta della gara, consegnata all'organizzazione.

### **Articolo 9 – Tiro libero**

Al compimento del sesto fallo diretto (non sono cumulative le punizioni indirette cd “di seconda”) per tempo da parte di una squadra, l'altra contendente beneficerà di un tiro libero, da effettuarsi dall'apposito dischetto posizionato ad una distanza di 10 metri dalla porta. Il tiro libero potrà essere eseguito da una posizione diversa (quindi più favorevole), qualora il sesto fallo sia stato commesso in uno spazio ricompreso tra l'area di rigore ed il dischetto del tiro libero, della metà campo della squadra che ha commesso il fallo.

In caso di tempi supplementari (fase ad eliminazione diretta), i falli cumulati nel secondo tempo regolamentare non vengono azzerati.

### **Articolo 10 – Comportamento in campo**

L'uso di linguaggio scurrile determina l'ammonizione automatica, il proferire bestemmia l'espulsione diretta. A tal proposito, l'organizzazione potrà adottare provvedimenti disciplinari anche non tenendo conto delle decisioni dell'arbitro.

### **Articolo 11 – Custodia oggetti**

L'organizzazione non è responsabile della custodia delle cose lasciate nei locali dell'impianto sportivo, da parte dei componenti (giocatori, allenatore ed accompagnatori) delle squadre partecipanti.

### **Articolo 12 – Arbitri**

Ogni gara sarà diretta da un arbitro, che potrà essere coadiuvato da un collaboratore con identiche funzioni e poteri, più un eventuale terzo uomo. Quest'ultimo dovrà indicare i falli subiti per l'assegnazione dei tiri liberi, oltre a registrare le ammonizioni, le espulsioni ed i marcatori dell'incontro. Il terzo uomo potrà sostituire l'arbitro o il collaboratore, solo in caso di assenza di uno dei due o in situazioni di particolare emergenza. Le gare potranno essere dirette anche in presenza di un solo arbitro.

Non sono ammessi, da parte dei giocatori e degli accompagnatori/allenatori delle squadre, atteggiamenti irrispettosi, violenti e/o provocatori, nei confronti degli arbitri e del terzo uomo. Tali comportamenti saranno puniti con la squalifica per almeno un turno.

### **Articolo 13 – Materiale tecnico**

Il torneo sarà giocato con palloni n. 4 a rimbalzo controllato.

Non è ammesso l'uso di scarpe da calcio. In tal caso, il giocatore sarà invitato a sostituire le calzature per poter prendere parte alla gara.

Ogni squadra dovrà munirsi di apposita divisa (maglietta, pantaloncini e calzettoni), con numeri ben leggibili. In caso di divisa uguale o confondibile, l'organizzazione provvederà a distribuire casacche di colore diverso, per rendere possibile lo svolgimento dell'incontro.

#### **Articolo 14 – Premi**

L'elenco dei premi sarà affisso nei locali dell'impianto sportivo adiacenti al campo di gioco. Il montepremi potrà subire modifiche, in base al numero di squadre iscritte al torneo.

#### **Articolo 15 – Assicurazione**

I responsabili delle squadre dovranno restituire i moduli per la copertura assicurativa, all'organizzazione entro e non oltre il giorno dei sorteggi. I moduli sono scaricabili dal sito <http://asdlasorgentepopoli.xoom.it> nella sezione torneo di calcetto. Senza la copertura assicurativa i giocatori non potranno prendere parte alle partite, salvo specifica liberatoria sottoscritta dall'interessato, che solleva l'organizzazione da ogni responsabilità per infortuni o altri gravi episodi. Nel caso di minorenni, la liberatoria dovrà essere firmata da un genitore o da chi ne fa le veci.

#### **Articolo 16 – Responsabilità e norme di rinvio**

Le norme indicate nel presente regolamento acquistano efficacia, per la durata del torneo, per mezzo della sottoscrizione a margine del documento, quale assunzione di responsabilità da parte dei rappresentanti delle squadre (o di propri delegati) e dei componenti dell'organizzazione. Il presente documento resterà affisso nei locali dell'impianto sportivo e pubblicato sul sito istituzionale dell'associazione per tutta la durata del torneo.

Per le restanti norme, non indicate nel regolamento, si fa espresso riferimento alle norme della FIGC divisione calcio a 5.

Popoli lì \_\_\_\_\_